



Gracias por hacer zoom a la mejor forma de Aprender Matemáticas Jugando.



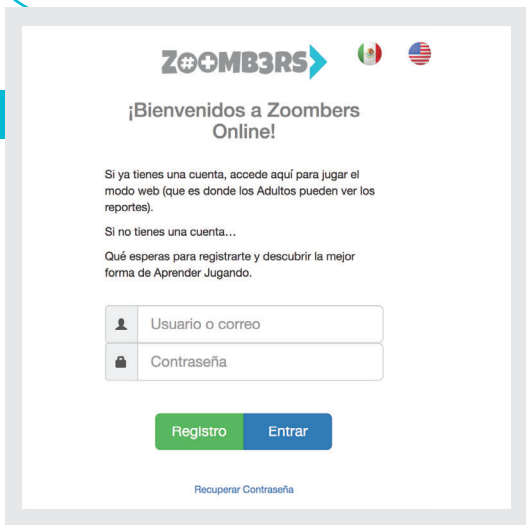
Dedica 5 minutos a leer este manual y familiarizarte con todas las herramientas que tenemos.

## DONDE ESTÉS, ESTAMOS

Para que los niños jueguen Zoombers lo pueden hacer desde cualquier dispositivo móvil con iOS o Android. También desde cualquier computadora a través de nuestro portal en internet (previo acceso como titular de la cuenta).

## RECUERDA.

Los adultos titulares de cuenta pueden agregar licencias de jugadores, acceder al juego, editar perfiles y ver los 4 diferentes tipos de reportes que tenemos solo desde el portal web.



## PRIMEROS PASOS

### El primer paso es crear la cuenta del jugador.

Para ajustar los parámetros de Inteligencia Artificial y experiencia de aprendizaje, por favor indica el nombre, la edad real del menor, el idioma y el tema que más te gustaría reforzar.

Una vez que has realizado el registro, el sistema presentará un conjunto de botones por cada jugador para administrarlo.

## OPCIONES



Desde aquí se accede al juego en línea.



Aquí tienes acceso a 4 tipos de reportes por: **Progreso** • **Habilidades** • **Evaluaciones** • **Histórico**



Permite editar los datos del jugador como su edad o idioma.



Para dar de baja un perfil de la cuenta. **¡Cuidado! Todo su progreso se borrará.**

## JUEGOS, RETOS Y EVALUACIONES

Nuestro sistema de Inteligencia Artificial permite que la experiencia de juego se adapte a cada jugador, reforzando lo que necesita aprender y avanzando en temas que se le facilitan más.



Ésta es una misión especial asignada para cada día, al cumplirla reciben grandes recompensas. Ten en cuenta que el reto diario se calcula según lo que Zoombers ha identificado que el perfil de juego necesita reforzar o está listo para aprender. Esta es una de las herramientas más importantes que utilizan la inteligencia artificial y ayudará a personalizar y mejorar el desempeño y aprendizaje.



Aquí acceden a todas los juegos recomendados para su edad y nivel.



Permite explorar libremente los 8 Mundos cada uno con un tema específico, y juegos con diferentes dificultades. El objetivo de estos mundos es que se pueda ingresar desde los temas más sencillos hasta más complejos sin restricciones; esto quiere decir que se podrá llegar tan lejos como se pueda mientras se mantenga un interés en aprender



Son divertidas evaluaciones periódicas que nos permiten ajustar la experiencia de juego al avance y habilidades de cada jugador en 11 habilidades específicas.

## DESCRIPCIÓN JUEGOS

Cada vez que pasas el cursor sobre un juego, ves una breve descripción del mismo.

De esta forma puedes seleccionar mejor qué juegos te interesa que juegues.



## EXPERIENCIA DE JUEGO

Los niños deben iniciar el juego creando su avatar, eligiendo un maestro (de entre los 4 elementos) el cual les da un báculo que deben ir mejorando conforme avancen en sus evaluaciones.



Mientras avancen en el juego acceden a ganar joyas y gemas que sirven para comprar objetos para el avatar y para adquirir o mejorar poderes, los cuales les ayudan de distintas formas para avanzar en sus retos.



### AGUA

Congela ciertos objetos para ayudarles a decidir mejor.



### VIENTO

Les da un tiempo extra para resolver los retos.



### TIERRA

Les permite equivocarse sin tener que repetir el nivel.



### FUEGO

Les revela una pista.



Durante el juego pueden regresar a cambiar o personalizar su avatar y acceder a la tienda para comprar poderes de dos distintos tipos (menor y mayor) de cada uno de los 4 elementos. Sin embargo, los poderes del Maestro que eligieron como guía, serán solo para ellos más fáciles de comprar.



## REPORTES



Recuerda, a esta parte accedes desde el Portal de Adultos, en el botón verde.

### Reportes

**PROGRESO**

**HABILIDADES**

**EVALUACIÓN**

**HISTÓRICO**

#### Progreso

Haz zoom al avance general, detallado y eficacia.

Aquí veremos 3 tipos de datos.

- La barra de abajo es el avance promedio en los juegos asignados para este jugador.
- El porcentaje del final es la eficacia, es decir, qué tanta facilidad tiene para este tema en especial.
- Al dar clic en cada tema, aparecen los distintos juegos asignados para este perfil y el avance en cada uno. (Si hay una estrella es que se ha completado todo).

<p><b>Representación y conteo</b></p>	<p>80%</p>	<p><b>Suma y resta</b></p>	<p>77%</p>
<p><b>Multiplicación y división</b></p>	<p>75%</p>	<p><b>Representación y equivalencia de fracciones</b></p>	<p>78%</p>

### Aquí veremos 3 tipos de datos:

- 1 El avance en los juegos asignados para este jugador.
- 2 El porcentaje de eficacia, es decir, qué tanta facilidad tiene para este tema en especial.
- 3 Al dar clic en cada tema, el avance en los distintos juegos asignados a dicho tema y que corresponden con la edad del perfil.

### Progreso

Haz zoom al avance general, detallado y eficacia.

Aquí veremos 3 tipos de datos.

- La barra de abajo es el avance promedio en los juegos asignados para este jugador.
- El porcentaje del final es la eficacia, es decir, qué tanta facilidad tiene para este tema en especial.
- Al dar clic en cada tema, aparecen los distintos juegos asignados para este perfil y el avance en cada uno. (Si hay una estrella es que se ha completado todo).

<p><b>Representación y conteo</b></p>	<p>80%</p>	<p><b>Suma y resta</b></p>	<p>77%</p>
<p><b>Multiplicación y división</b></p>	<p>75%</p>	<p><b>Representación y equivalencia de fracciones</b></p>	<p>78%</p>

### En escala del 0 al 10, puedes observar:

- 1 En azul lo que se espera que sepa un jugador de su misma edad
- 2 En gris es lo que realmente ha demostrado avanzar y saber en Zoombers

### Evaluación

Hacemos una evaluación del dominio en cada tema.

La línea azul marca lo que se espera que sepa un jugador de su misma edad.

El área gris es lo que realmente ha demostrado avanzar y saber en Zoombers.

4



### Aquí veremos 2 tipos de datos de forma general y detallada por cada tema.

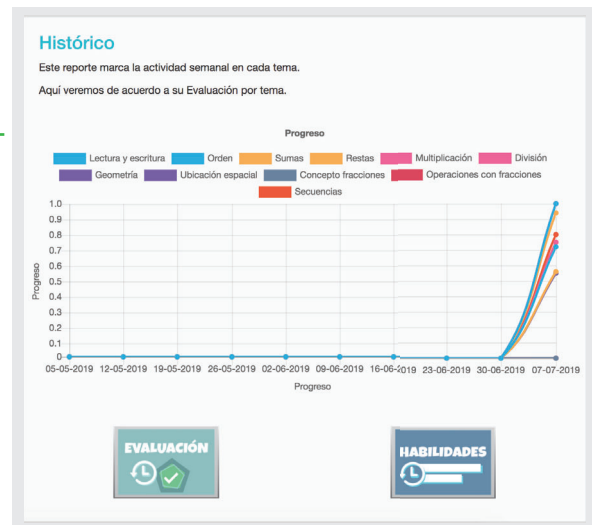
- 1 Qué tanto domina ese tema de forma general el jugador.
- 2 El promedio de otros niños de esa edad respecto a ese mismo tema.

Al dar clic en cada tema, aparecen los mismos datos, pero en cada habilidad relacionada.



### Aquí hay 2 tipos de datos

- 1 El reporte semanal de acuerdo a su Evaluación por tema.
- 2 El reporte semanal de acuerdo a su Habilidad por tema.



**LA DIFERENCIA ENTRE DEJAR que JUEGUEN Y APRENDER JUGANDO**

**¡GRACIAS POR TU CONFIANZA en ZOOMBERS!**

Si te surge alguna duda, comentario o sugerencia, estamos siempre listos para atenderte.

